

```

1 Program c4_14v1d;
2 {
    Задача.
    Соревнования по игре "Тетрис-онлайн" проводятся по следующим
    правилам:

    Полный текст условия задачи смотрите выше.

    BOOK.
    Зайдельман Я. Н., Ройтберг М. А. Информатика.
    Подготовка к ЕГЭ в 2014 году. Диагностические работы.
    Диагностическая работа 1. Варианты 1-2, с. 45

    Авторы алгоритма.
    Я. Н. Зайдельман,
    М. А. Ройтберг
    (BOOK, с. 144, compiler : алгоритмический язык, Е-практикум)

    Подготовка к публикации.
    Сергей Митрофанов,
    Центр НИТ "Северная Звезда",
    30.03.14, 12:15,

    Решение.
    Перевод с алгоритмического языка на PASCAL.
    MSP, 30.03.14, 18:19
}

23 Uses Crt;

24 Var
25 S, { результат игрока }
26 N, { число игр, столько строк протокола }
27 K { число призов }
28 : Integer;

29 { имя игрока }
30 name : String;

31 up, { индекс верхнего массива R }
32 down, { индекс нижнего массива N }
33 i, { индекс }
34 j { номер строки протокола }
35 : Integer;

36 { лучшие результаты }
37 R : array [1..20] of Longint;

38 { имена игроков }
39 T : array [1..20] of String;

```

```

40     Begin
41         ClrScr;

42         ReadLn (K, N);

43         { ОЧИСТИМ МАССИВЫ }
44         for i := 1 to K do
45             begin
46                 R [i] := 0;
47                 T [i] := '';
48             end;

49         for j := 1 to N do
50             begin
51                 ReadLn (S, name);

52                 up := 0;
53                 down := K;
54                 for i := 1 to K do
55                     begin
56                         {
57                             перед каким наименьшим индексом R
58                             можно будет вставить S
59                         }
60                         if (S > R [i])
61                             and
62                             (up = 0)
63                             then
64                                 up := i;

65                         { по какому индексу находится name в N }
66                         if name = T [i]
67                             then
68                                 down := i;
69                     end;

70                 { если найден "призовой" результат }
71                 if (up > 0)
72                     and
73                     (up <= down)
74                     then
75                         begin
76                             for i := down downto up + 1 do
77                                 begin
78                                     R [i] := R [i - 1];
79                                     T [i] := T [i - 1];
80                                 end;

81                             R [up] := S;
82                             T [up] := name;

```

```
83         end;
84     end; { for i := 1 to N do }

85     for i := 1 to K do
86         if R [i] > 0
87             then
88                 WriteLn (i, '. ', T [i], ' (', R [i], ')');

89         ReadKey;
90     End.
```

Listing данной задачи опубликован в сети Internet по адресу  
<http://www.Best-Listing.ru/color-9-task-432.html>

Sergey Mitrofanov, 30.03.14, 23:03

E-mail: [infostar@mail.ru](mailto:infostar@mail.ru)

© <http://www.Best-Listing.ru/>, 2006–2014