

```

1      /*
      Задача по технике программирования.
      В int main () задать указатель на строку: char * T.
      Затем в void f1 () передать этот указатель.
      С помощью него создать текст T и поменять все цифры этого
      текста на букву 'A'.
      Напечатать получившийся текст T в int main ().

      Решение.
      Паша Кизеров,
      1 курс ПОВТ, КГУ,
      10.11.07, 18:54
      */

13     # include <stdio.h>
14     # include <conio.h>
15     # include <string.h>

16     //void f1 (char *);

17     void f1 (char * T)
18     {
19         int i; // индекс

20         printf ("Введите строку: ");
21         gets (T);
22         fflush (stdin);

23         i = 0;
24         while (T [i] != '\0')
25         {
26             if (
27                 T [i] >= '1'
28                 &&
29                 T [i] <= '9'
30             )
31                 T [i] = 'A';
32             i ++;
33         }

34         printf ("%s", T);

35         return;
36     }

37     int main ()
38     {
39         char * T;

```

```

40     clrscr ();
41     T = new char [128];
42     f1 (T);
43     delete [] T;
44     getch ();
45     return 0;
46 }
47 /*
    MSP, 10.11.07, 21:57

    Комментарии к коду
    -----

    Нужно сделать так, чтобы в f1 () передавалась переменная
    из main () и именно в f1 () ВЫДЕЛЯЛАСЬ память под строку!
    Чтобы память выделялась под хранение строки не в main ()...

    Программисты опасаются применять gets (), потому что она
    небезопасна, через нее
    можно очень просто затереть память. Поэтому нужно
    пользоваться fgets ().
    */

```

Listing данной задачи опубликован в сети Internet по адресу
<http://www.Best-Listing.ru/color-3-task-17.html>

Sergey Mitrofanov, 30.10.13, 21:19

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru/>, 2006–2013