


```

40                                     // ПЕРЕМЕННАЯ типа int
41                                     // См. Ctrl + F1

42     if (k > 33)
43         printf ("Нет данного символа в строке");
44     else
45         printf ("Позиция символа %c = %i", b, k);

46     delete [] s;

47     getch ();

48     return 0;
49 }

50 /*
    MSP, 27.10.07, 21:39

    Комментарии к коду
    -----

    f. strchr ()
    -----

    1.
    Если дан указатель, то его значением может быть NULL, что
    означает, что по этому адресу нет никакой информации, нет ни
    числа, ни строки, ни символа.

    char * T;
    T = NULL; // так можно писать, указатель T никуда не указывает.
              // По адресу T нет символа.

    2.
    Познакомьтесь внимательно, что такое f.
    strchr ()
    ?
    Ctrl + F1.
    Ее прототип такой:
    char * strchr (const char * s, int c);

    О чем он говорит?
    -- о том, что эта f. возвращает указатель на символ.

    И в Help'e к этой функции сказано, что если не найдется в строке
    s символа c, то значением f. strchr () будет NULL.

    В случае не нахождения символа в строке выражение типа:
    NULL - s + 1
    не имеет смысла!

```

```
А значит в этом случае и не имеет смысла оператор присваивания
k = strchr (s, b) - s + 1;
*/
```

Listing данной задачи опубликован в сети Internet по адресу
<http://www.Best-Listing.ru/color-3-task-15.html>

Sergey Mitrofanov, 30.10.13, 21:01

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru/>, 2006–2013