

```

1      /*
        MSP, 02.01.01, 14:07

        Зачем нужен fflush ()?
        Когда его применяют?
        */

6      # include <stdio.h>
7      # include <conio.h>

8      main ()
9      {
10         int n;
11         char s [128];

12         clrscr ();
13         printf ("Введите целое число: ");
14         scanf ("%i", & n);

15         // flush the input stream in case of bad input
16         // очистить поток ввода в случае плохого ввода
17         // см. Ctrl-F1 (Help)
18         // так надо делать после каждого вызова scanf (), чтобы
19         // очистить "хвосты", оставшиеся после работы scanf ()
20         // Если так не сделать, то нижележащий gets () ждать ввода
21         // не будет, а сразу же примет то, что сидит в буфере,
22         // например, '\n'
23         /*
        Andrey Tarasevich 2:5020/400 10 Янв 01 12:15:43
        From: Andrey Tarasevich <andreytarasevich@msn.com>

```

Когда ты вводишь свое целое число с клавиатуры, в буфер ввода попадают собственно цифры числа и символ перевода строки (нажатие клавиши 'Enter', которое ты сам выполнил после ввода цифр). Твой 'scanf' считывает из буфера только\_цифры, а этот 'Enter' остается сидеть в буфере. Вот этот-то 'Enter' и считывает последующий 'gets', считая что все уже введено. Внешне это выглядит так, как будто 'gets' пролетает насквозь без остановки и считанная строка 's' получается пустой.

Чтобы избавиться от этой проблемы, после выполнения 'scanf' почисть буфер ввода вызовом 'fflush (stdin)', чтобы выкинуть оттуда все лишнее, что там могло остаться.

```

        */

38         fflush (stdin);
39         printf ("n = %i", n);

40         printf ("\nВведите текст: ");
41         gets (s);

```

```
42     printf ("Введен текст: ");
43     puts (s);

44     getch ();
45     return 0;
46 }
```

Sergey Mitrofanov, 04.10.13, 22:19

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru>, 2006–2013