

1 Program oz_6;

2 {
 Задача. Шахматы.

(Время: 1 сек. Память: 16 Мб. Сложность: 18%)

Совсем недавно Вася занялся программированием и решил реализовать собственную программу для игры в шахматы. Но у него возникла проблема определения правильности хода конем, который делает пользователь. то есть если пользователь вводит значение "C7-D5", то программа должна определить это как правильный ход, если же введено "E2-E4", то ход неверный. Так же нужно проверить корректность записи ввода: если, например, введено "D9-N5", то программа должна определить данную запись как ошибочную. Помогите ему осуществить эту проверку.

Входные данные

В единственной строке входного файла INPUT.TXT записан текст хода, который указал пользователь. Пользователь не может ввести строку, длиннее 5 символов.

Выходные данные

В выходной файл OUTPUT.TXT нужно ввести "YES", если указанный ход конем верный, если же запись корректна (в смысле записи координат), но ход невозможен, то нужно вывести "NO". Если же координаты не определены или заданы некорректно, то вывести сообщение "ERROR".

Примеры

N	INPUT.TXT	OUTPUT.TXT
1	C7-D5	YES
2	E2-E4	NO
3	BSN	ERROR

Решение. Всеволод Белоногов,
8 "А", гимназия 2,
02.10.09, 17:45.

}

38 Var
39 y2,
40 y1,
41 x2,
42 x1
43 : Integer;

```

44     T
45     : String;

46     Begin
47     Assign (input, 'input.txt');
48     Assign (output, 'output.txt');

49     Reset (input);
50     ReWrite (output);

51     Read (T);
52     if Length (T) <> 5
53     then
54     begin
55     Write ('ERROR');
56     Exit;
57     end;

58     if not
59     (
60     (T [1] >= 'A')
61     and
62     (T [1] <= 'H')

63     and
64     (T [2] >= '1')
65     and
66     (T [2] <= '8')

67     and
68     (T [3] = '-')

69     and
70     (T [4] >= 'A')
71     and
72     (T [4] <= 'H')

73     and
74     (T [5] >= '1')
75     and
76     (T [5] <= '8')
77     )
78     then
79     begin
80     Write ('ERROR');
81     Exit;
82     end;

83     x1 := Ord (T [1]) - 64;

```

```

84     y1 := Ord (T [2]) - 48;
85     x2 := Ord (T [4]) - 64;
86     y2 := Ord (T [5]) - 48;

87     if (
88         (x2 - x1 = -2)
89         and
90         (
91             (y2 - y1 = 1)
92             or
93             (y2 - y1 = -1)
94         )
95     )
96     or
97     (
98         (x2 - x1 = -1)
99         and
100        (
101            (y2 - y1 = 2)
102            or
103            (y2 - y1 = -2)
104        )
105    )
106    or
107    (
108        (x2 - x1 = 1)
109        and
110        (
111            (y2 - y1 = 2)
112            or
113            (y2 - y1 = -2)
114        )
115    )
116    or
117    (
118        (x2 - x1 = 2)
119        and
120        (
121            (y2 - y1 = 1)
122            or
123            (y2 - y1 = -1)
124        )
125    )
126    then
127        Write ('YES')
128    else
129        Write ('NO');
130 End.

```

Listing данной задачи опубликован в сети Internet по адресу
<http://www.Best-Listing.ru/color-10-task-615.html>

Sergey Mitrofanov, 01.09.14, 14:11

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru/>, 2006–2014