

```

1   Program sv_7;
2   {
    Задача. Составьте программу, реализующую эпизод применения
           компьютера в книжном магазине. Компьютер запрашивает
           стоимость книг, сумму денег внесенную покупателем;
           если сдачи не требуется, печатает на экране "спасибо";
           если денег внесено больше, то печатается "возьмите
           сдачу" указывает сумму сдачи; если денег недостаточно,
           то печатает об этом сообщение и указывает размер
           недостающей суммы.

           Решение. Сергей Шерстобитов,
                   9 "Г", SGLS,
                   07.10.09, 17:58
    }

15  Uses Crt;

16  Var
17      a, { сумма денег }
18      b { стоимость книг }
19      : Real;

20  Begin
21      ClrScr;

22      Write ('Введите стоимость книг: ');
23      ReadLn (a);

24      Write ('Введите купюру: ');
25      ReadLn (b);

26      if b - a = 0
27          then
28              WriteLn ('Спасибо за покупку ');
29          else
30              if b - a > 0
31                  then
32                      begin
33                          Write ('Возьмите сдачу: ');
34                          a := b - a;
35                          Write (a:0:2);
36                      end
37                  else
38                      begin
39                          a := a - b;
40                          WriteLn ('Введите еще: ', a:0:2, ' рублей');
41                      end;

42      ReadKey;

```

Sergey Mitrofanov, 31.08.13

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru>, 2006–2013