

```

1  Program g_chahmat;
2  {
    Задача.  Изобразить шахматную доску.

    Решение. Сергей Игнатов,
            96, школа 27,
            31.03.07, 18:07
    479:639
    }

9  Uses
10  Crt,
11  Graph;

12  Var
13  d, { драйвер }
14  i, { начало отсчета }
15  m, { режим }
16  x, y, { координаты точки центра квадрата }
17  L, { размер квадрата }
18  x0, { первоначальные координаты x }
19  y0, { первоначальные координаты y }
20  j,
21  c,
22  a,
23  b
24  : integer;

25  Begin
26  ClrScr;

27  d := Detect;
28  InitGraph (d, m, 'D:\BP\BGI');

29  a := 120;
30  b := 40;
31  Line (120, 40, 120, 439);
32  Line (120, 40, 519, 40);
33  Line (519, 40, 519, 439);
34  Line (120, 439, 519, 439);
35  for i := 1 to 8 do
36  begin
37  Line (a, 40, a, 439);
38  Line (120, b, 519, b);

39  a := a + 50;
40  b := b + 50;
41  end;

42  x0 := 145;

```

```

43     y0 := 65;
44     y := y0;
45     L := 50;
46     for j := 1 to 4 do
47         begin
48             x := x0;
49             for i := 0 to 7 do
50                 begin
51                     SetFillStyle (1, i);
52                     FloodFill (x, y, White);
53                     x := x + L;
54                 end;

55             x := x0;
56             y := y + L;
57             for i := 8 to 15 do
58                 begin
59                     SetFillStyle (1, i);
60                     FloodFill (x, y, White);
61                     x := x + L;
62                 end;

63             y := y + L;
64         end;

65     ReadLn;
66     ClearDevice;
67     End.

```

Sergey Mitrofanov, 30.08.13

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru>, 2006–2013