

```

1      {
        Создать модуль work_dm2.

        Использование адресной арифметики при работе с двумерными
        массивами, размещаемыми в динамической памяти
    }

6      Unit work_dm2;

7      { I. интерфейс модуля }
8      Interface

9          Const
10         N = 9; { число строк двумерного массива }
11         { число байт для размещения числа типа Integer }
12         size_Integer = 2;

13         Type p_Integer = ^Integer;

14         { массив указателей на начало строк массивов }
15         Var P_str : array [1..N] of pointer;
16
17         { получение адреса элемента A [i, j] }
18         Function get_adress (i, j : word) : p_Integer;
19
20         { прочитать элемент A [i, j] }
21         Function get_elem (i, j : word) : Integer;
22
23         { записать элемент x в A [i, j] }
24         Procedure put_elem (i, j : word; x : Integer);

25     { II. Исполнительная часть модуля }
26     Implementation

27         Function get_adress (
28             i, j { индексы элемента матрицы }
29             : word
30             )
31             : p_Integer;
32     { получение адреса элемента A [i, j] }
33     begin
34     {
                сегмент : смещение
                Ptr ($2890, $10) ==      2890 : 0010
                Ptr (Seg, Ofs : word) : Pointer -
                возвращает адрес байта с которого начинается элемент
                матрицы A [i, j]
                см. Help по Seg () и Ofs ()
            }
42     get_adress := Ptr (Seg (P_str [i]^),

```

```

43             Ofs (P_str [i]^) + (j - 1) * size_Integer);
44     end;

45     Function get_elem (
46         i, j { индексы элемента матрицы }
47         : word
48         )
49         : Integer;
50     { прочитать элемент A [i, j] }
51     begin
52         get_elem := get_adress (i, j)^;
53     end;

54     Procedure put_elem (
55         i, j { индексы элемента матрицы }
56         : word;
57
58         x : Integer { записываемый элемент }
59         );
60     { записать элемент x в A [i, j] }
61     begin
62         get_adress (i, j)^ := x;
63     end;

63     { III. Инициализация модуля work_dm не нужна }
64     End.

```

Listing данной задачи опубликован в сети Internet по адресу
<http://www.Best-Listing.ru/color-1-task-589.html>

Sergey Mitrofanov, 28.08.14, 20:25

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru/>, 2006–2014