

```

1   Program bin_tree;
2   {
    Задача. Построить двоичное дерево, элементами которого являются
           числа.

    Решение. Сергей Митрофанов,
             Центр НИТ "Северная Звезда",
             28.10.03, 11:24-14:21;
             30.11.06, 17:13.
    }

11  {
12  Теория
    -----
    Двоичное дерево схематично можно определить следующим образом:
    имеется набор вершин, соединенных стрелками-отрезками-ветками.

    Из каждой вершины выходит не более двух стрелок (ветвей),
    направленных влево-вниз или вправо-вниз. Должна существовать
    единственная вершина, из которой не выходит ни одна стрелка -
    эта вершина называется КОРНЕМ дерева.

    В каждую из оставшихся вершин входит в точности одна стрелка.

    Каждое звено (вершина дерева) будет записью из 3 полей.
    1 поле - ключ записи (их последовательность записана в массив А)
    2 поле - адрес на вершину влево-вниз
    3 поле - адрес на вершину вправо-вниз

    Способ построения дерева:
    Если поступает очередная запись с ключом k, то начиная с корня
    дерева в зависимости от сравнения ключа k с ключом в очередной
    вершине, идем влево или вправо от нее, до тех пор, пока не
    найдем
    подходящую вершину, к которой можно присоединить новую вершину с
    ключом k. В зависимости от результата сравнения ключа в этой
    вершине с поступившим ключом k делаем вновь сформированную
    вершину левой или правой для найденной вершины.
    }

40
41  Uses Crt;
42
43  Const
44      A { данный массив-константа }
45      : array [1..12] of integer
46      = (70, 60, 85, 87, 90, 45, 30, 88, 35, 20, 86, 82);
47
48  Type
49      zap = ^element;
50      element = record

```

```

51         n { число из массива }
52         : integer;
53         lev, { адрес левой ветки }
54         prav { адрес правой ветки }
55         : zap;
56     end;
57
58 Var
59     i { номер элемента массива }
60     : integer;
61
62     tek_v, { текущая вершина дерева }
63     lev_v, { левая вершина дерева }
64     prav_v, { правая вершина дерева }
65     root_v, { корень дерева }
66     pred_v, { вершина предыдущая }
67     new_v { новая, только что порожденная вершина с помощью New }
68     : zap;
69
70
71 Procedure sozd_dereva (
72         k { число-ключ - значение вершины дерева }
73         : integer
74     );
75 {
76     Алгоритм построения дерева
77     MSP, 28.10.03, 12:37
78 }
79
80 var
81     key { ключ - значение вершины дерева }
82     : integer;
83
84 begin
85     {
86     если дерево еще не построено, то создаем корень дерева
87     }
88     if tek_v = nil
89     then
90     begin
91         New (tek_v);
92         tek_v^.n := k;
93         tek_v^.lev := nil;
94         tek_v^.prav := nil;
95         root_v := tek_v;
96         pred_v := tek_v;
97
98         Exit;
99     end;
100 {

```

```

добавление следующих вершин дерева
}
102 {
    поля новой вершины
}
105 New (new_v);
106 new_v^.n := k;
107 new_v^.lev := nil;
108 new_v^.prav := nil;
109
110 {
    будем двигаться вниз по дереву, влево или вправо и сравнивать
    key с k.
    Цикл закончим тогда, когда придем на вершину, значение которой
    nil.
}
116 tek_v := root_v;
117 key := root_v^.n; { значение корня дерева }
118 while tek_v <> nil do
119     begin
120         {I. }
121         if (k <= key)
122             then
123                 if (tek_v^.lev = nil)
124                     then
125                         begin
126                             { записываем адрес новой вершины
127                             в текущую левую ветку }
128                             tek_v^.lev := new_v;
129                             WriteLn ('прошла установка ', k, ' налево, после
130                                 ', tek_v^.n);
131
132                                 Break;
132                             end
133                         else
134                             begin
135                                 tek_v := tek_v^.lev;
136                                 key := tek_v^.n;
137
138                                 Continue;
138                             end;
139                     {II. }
140                     if (k > key)
141                         then
142                             begin
143                                 if (tek_v^.prav = nil)
144                                     then
145                                         begin
146                                             { записываем адрес новой вершины
147                                             в текущую правую ветку }
148                                             tek_v^.prav := new_v;
149                                             WriteLn ('прошла установка ', k, ' направо, после

```

```

149         ', tek_v^.n);
150
151         Break;
152     end
153 else
154     begin
155         tek_v := tek_v^.prav;
156         key := tek_v^.n
157     end;
158 end; { end while, конец поиска nil }
159 end; { end sozd_dereva окончание построения дерева }
160
161
162 Procedure del_tree (
163     p { адрес узла дерева }
164     : zap
165     );
166 {
167     Уничтожение дерева
168 }
169 begin
170     if p <> nil
171     then
172         begin
173             del_tree (p^.lev);
174             del_tree (p^.prav);
175             Dispose (p);
176         end;
177 end;
178
179
180 Begin
181     ClrScr;
182
183     {
184         Двоичное дерево еще не построено
185     }
186     tek_v := nil;
187
188     WriteLn ('Построим двоичное дерево. ');
189     WriteLn;
190     for i := 1 to 12 do
191     begin
192         sozd_dereva (A [i]);
193     end;
194     WriteLn;
195     WriteLn ('Двоичное дерево построено. ');
196
197     {
198         Уничтожим дерево (отдадим память назад OS)

```

```
    }  
200     del_tree (root_v);  
201     WriteLn;  
202     WriteLn ('Двоичное дерево уничтожено.');
```

203
204 ReadLn;
205 End.

Listing данной задачи опубликован в сети Internet по адресу
<http://www.Best-Listing.ru/color-1-task-565.html>

Sergey Mitrofanov, 24.08.14, 19:17

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru/>, 2006–2014