

```

1  Program g_1c;
2  {
    Задача. Нарисовать сетку-муар из пересекающихся прямоугольников.

    Решение. Святослав Мельничук & MSP,
            9а, школа 30,
            11.05.07, 16:15

    Public. www.Best-Listing.ru
}

9  Uses
10  Graph,
11  Crt;

12  Var
13  d, { драйвер }
14  m { режим }
15  : integer;

16  i { номер прямоугольника }
17  : integer;

18  x, { координата 1 по оси x }
19  y, { координата 1 по оси y }
20  x2, { координата 2 по оси x }
21  y2 { координата 2 по оси y }
22  : integer;

23  Begin
24  ClrScr;

25  d := Detect;
26  InitGraph (d, m, 'D:\BP\BGI');

27  x := 0;
28  y := 0;
29  x2 := 639;
30  y2 := 479;
31  for i := 1 to 80 do
32  begin
33  x := x + 10;
34  y := y + 10;
35  x2 := x2 - 10;
36  y2 := y2 - 10;

37  Rectangle (x, y, x2, y2);
38  end;

```

```
39     ReadLn;  
40     End.
```

Sergey Mitrofanov, 30.08.13

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru>, 2006–2013