

```

1   Program dm_zap;
2   {
    Задача: Заполнить двумерный массив двумя способами:
            1) с клавиатуры;
            2) случайными числами от -4 до 5, используя
               генератор случайных чисел.

    Решение: Сергей Митрофанов,
            Work, CNIT "North Star",
            02.12.10, 10:13
    }

11  Uses Crt;

12  Type dm = array [1..24, 1..40] of Integer;

13  Var
14  A : dm; { двумерный массив }

15  i, { номер строки }
16  j, { индекс столбца }
17  str, { число строк }
18  stb { число столбцов }
19  : Integer;

20  Procedure print_dm (
21  X : dm;
22  H, L : Integer
23  );
24  {
    MSP, 28.10.09, 17:25
    печать двумерного массива
    }

28  var i, j : Integer; { индексы массива }

29  begin
30  WriteLn;
31  for i := 1 to H do
32  begin
33  for j := 1 to L do
34  Write (X [i, j]:3);
35  WriteLn;
36  end;
37  end;

38  Begin
39  ClrScr;

```

```

40     Write ('Сколько строк: ');
41     Readln (str);

42     Write ('Сколько столбцов: ');
43     Readln (stb);

44     for i := 1 to str do
45         for j := 1 to stb do
46             begin
47                 Write ('e [', i, ', ', j, '] = ');
48                 ReadLn (A [i, j]);
49             end;

50     print_dm (A, str, stb);

51     { заполнение с помощью генератора случайных чисел }
52     Randomize;
53     for i := 1 to str do
54         for j := 1 to stb do
55             A [i, j] := Random (10) - 4;

56     print_dm (A, str, stb);

57     ReadLn;
58     End.

```

Listing данной задачи опубликован в сети Internet по адресу
<http://www.Best-Listing.ru/color-1-task-329.html>

Sergey Mitrofanov, 20.10.13, 21:03

E-mail: infostar@mail.ru

© <http://www.Best-Listing.ru/>, 2006–2013